Приложение к приказу
МКУ КОДМ г. Белогорск
от _____ №_____

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской квест-игры
«Краеведческий марафон»,
посвященной 165-летию образования Амурской области

1. Общее положение

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения квест-игры «Краеведческий марафон» (далее – Игра).

1.2. Организацию и проведение Игры осуществляет муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Гимназия № 1 города Белогорск».

2. Цель, задачи Игры, тематические направления

2.1. Цель – углубление знаний об истории Амурской области, оказание воздействия на развитие творческого потенциала учащихся.

2.2. Задачи:

– содействовать повышению интереса обучающихся к изучению истории родного края, формированию любви к малой родине;

– создавать условия для взаимодействия педагогов и обучающихся с целью формирования эффективных форм и методов позитивного сотрудничества в совместной образовательной деятельности;

– развивать творческие способности и коммуникативные навыки обучающихся.

2.3. Квест-игра проводится в соответствии с маршрутными листами. Команды последовательно проходят 8 станций, на каждой из которых выполняют различные задания: решают кроссворд, отгадывают викторину, работают с картой и т.п.:

- *1 станция «Имена на карте»* (история освоения Амурской области и Дальнего Востока, русские землепроходцы и исследователи);

- *2 станция «История Белогорска»* (основание города, происхождение названий улиц, достопримечательности);

- *3 станция «Знаменитые люди в истории области»*;

- *4 станция «Музейный уголок»* (быт крестьян переселенцев), специальная подготовка для этого этапа не требуется;

- *5 станция «Символы области и города Белогорска»*;

- *6 станция «География Амурской области»*;
- *7 станция «Вопрос-ответ»*;
- *8 станция «Чудеса земли Амурской»* - брейн-ринг.

3. Участники Игры

1.3. К участию приглашаются обучающиеся 6-7-х классов.

1.4. От каждой школы формируется команда из 6 человек. Команда должна выбрать капитана.

4. Организация и порядок проведения Игры

4.1. Игра проводится 5 декабря 2023 в 13.30 в МАОУ «Гимназия № 1 города Белогорск» (ул. Красноармейская, 6).

4.2. Прием заявок осуществляется до 1 декабря 2023 г. на электронный адрес kameneva-73@mail.ru. В заявке указывается название команды, ФИ участников, ФИО руководителя и наименование общеобразовательной организации, которую представляет команда (приложение 1).

4.3. Для работы на станции «Вопрос-ответ» каждая команда должна подготовить 10 вопросов в соответствии с тематикой игры в письменном виде для одной из команд соперников. Вопросы предполагают краткие ответы. Вопросы с ответами необходимо направить организаторам игры на адрес **aynana@rambler.ru** до 1 декабря 2023 г.

4.4. Для участия в брейн-ринге «Чудеса земли Амурской» каждая команда определяет двух участников. Результаты брейн-ринга не влияют на общий итог игры.

5. Работа жюри и награждение

5.1. Для подведения итогов, определения победителя и призёров организаторами Игры формируется жюри (приложение 2).

5.2. Победитель и призеры Игры определяются по сумме набранных баллов.

5.3. По итогам Игры победитель и призеры награждаются грамотами за I, II и III места. Остальные награждаются грамотами участников.

Приложение 1

ЗАЯВКА
на участие в городской квест-игре
«Краеведческий марафон»,
посвященной 165-летию Амурской области

ОО	Название команды	ФИ участников команды	ФИО руководителя

Приложение 2

Члены Жюри:

1. Мельник Наталья Васильевна – ведущий специалист организационно-методического отдела МКУ КОДМ г. Белогорск.

2. Каменева Ирина Анатольевна – руководитель ГМО учителей предметов гуманитарного цикла.

3. Бобрович Ирина Михайловна – учитель истории и обществознания МАОУ «Гимназия №1 города Белогорск».